



Výběrové řízení na vytvoření Návrhu realizace mobilní aplikace RIS a poskytování souvisejících služeb

Doplňující informace č. 2

3. března 2023



V návaznosti na dotazy účastníků výběrového řízení zasíláme odpovědi.

Dotaz č.1

Kapitola 2.1 ZADÁVACÍ A TECHNICKÉ SPECIFIKACE

V průběhu vývoje IS RIS bude vyhotoveno Rest API, které bude nezávislé na rozsahu a kvalitě funkcí RIS. Cílem je, aby mobilní aplikace byla plně konfigurovatelná a načítala si své nastavení podle toho kdo je jejím uživatelem. Aby mobilní aplikaci nebylo nutné přeprogramovat při doplňování a dalších změnách funkcí RIS.

Opravdu trvá zadavatel na požadavku, aby nebylo nutné přeprogramovat mobilní aplikaci při změně Rest API?

Odpověď

Pokud se nezmění Rest API nemělo by být potřeba přeprogramovat mobilní aplikaci při změnách funkcionalit RIS.

Dotaz č. 2

Součástí požadavků na mobilní aplikaci jsou funkcionality, které nemají obraz v ČRS RIS (např. push notifikace).

Odpověď

Pokud budou v rámci analytické části potvrzeny požadavky, které nyní nejsou v core systému, budou řešeny s dodavatelem RISu.

Dotaz č. 3

Chápeme správně, že součástí Fáze I. je realizace návrhu **všech obrazovek mobilní aplikace** (tedy nikoliv pouze vzor některých obrazovek) a všech tzv. screenflows pro funkcionality popsané v kapitolách 4.1.1 až 4.1.15?

Odpověď

Ano, výstupem Fáze I. je návrh všech obrazovek MA.

Dotaz č. 4

- V kapitole 1.4.1 Zadávací a technické specifikace (str. 6) je uvedeno, že výstupem fáze 1 má být mimo jiné i následující:

- *Zpracování předběžné kalkulace vývoje aplikace vč. souvisejících vícenákladů a nákladů na technickou podporu provozu.*

- Dále v kapitole 5 Zadávací a technické specifikaci je ve způsobu provedení v bodě 2 (str. 30) rovněž uvedeno, že návrh realizace musí přinejmenším obsahovat mimo jiné i následující:

- *Zpracování kalkulace vývoje aplikace na jednotlivé moduly vč. souvisejících vícenákladů a nákladů na technickou podporu provozu.*

V kapitole 5 Zadávací a technické specifikace (str. 29) je v předmětu smlouvy v bodě 2 uvedeno následující:

Dále se Dodavatel zavazuje poskytnout Objednateli kapacity realizačního týmu pro Fázi 2 Vývoj aplikace, zajistit vlastní vývoj aplikace a zajistit provozní podporu a rozvoj aplikace. Rozsah a cena Fáze 2 a parametry provozní podpory budou upřesněny na základě Návrhu realizace mobilní aplikace a budou řešeny dodatkem ke Smlouvě.

- V kapitole 7.1 Zadávací a technické specifikace (str. 37) jsou uvedeny následující požadavky na nabídkovou cenu:



Nabídková cena na Fázi 1 bude stanovena pro danou dobu plnění jako cena nejvýše přípustná se započtením veškerých dodávek, prací, činností, ostatních nákladů, rizik, zisku, finančních vlivů (např. inflace) a v souladu s podmínkami uvedenými v této zadávací a technické dokumentaci.

Pro Fázi 2 budou oceněny role v realizačním týmu dodavatele. Tyto ceny budou následně závazné při stanovení kalkulace na vývoj mobilní aplikace a jednání o jeho dodávce.

Pro Fázi 3 bude oceněna sazba výkonů (Kč/člověkodenní) nad rámec servisní podpory.

Pro zpracování nabídkové ceny účastník použije „Tabulku pro výpočet nabídkové ceny“ (příloha č. 2), koncipovanou jako položkový rozpočet, kde účastník nacení všechny požadované položky.

Nabídková cena bude rozčleněna následovně:

- *Nabídková cena v rámci I. fáze za dílo – Analýza a Design aplikace v Kč bez DPH, samostatně sazba DPH, výše DPH v Kč a celková cena včetně DPH.*
- *Nabídková cena v rámci II. fáze – Vývoj aplikace za 1 člověkodenní v Kč bez DPH, samostatně sazba DPH, tedy osm pracovních hodin, která bude základem pro kalkulaci Návrhu realizace mobilní aplikace a pro uzavření dodatku ke Smlouvě.*
- *Nabídková cena v rámci fáze III. – Podpora a rozvoj aplikace – sazba výkonů (Kč bez DPH, výše DPH v Kč a celková cena včetně DPH / vše za člověkodenní) nad rámec servisní podpory.*

Otázky:

a) Jakým způsobem se bude stanovovat kalkulace na vývoj mobilní aplikace pro funkčnosti popsané v kapitole 4.1.1 až 4.1.15?

Odpověď:

Cílem je v rámci analýzy a návrhu designu specifikovat a zafixovat požadavky na mobilní aplikaci a současně s dodavatelem konzultovat varianty jejich řešení s ohledem na cenovou náročnost. Zadavatel na závěr Fáze I. zpracuje předběžnou kalkulaci vývoje aplikace (resp. jejích modulů) a kapacitní náročnosti pro jednotlivé role v realizačním týmu dodavatele a dále všechny související vícenásobky a náklady na technickou podporu provozu.

Zadavatel projedná další postup v řídicích orgánech ČRS a na základě výsledku bude s dodavatelem uzavřen dodatek ke smlouvě na vývoj aplikace a služby podpory provozu.

b) Jakým způsobem se bude stanovovat kalkulace na servisní podporu, když Zadavatel v rámci Položkového rozpočtu RIS (Příloha č. 2 Zadávací a technické specifikace) požaduje uvést Sazbu výkonů (Kč/člověkodenní) **nad rámec servisní podpory?**

Odpověď:

Kalkulaci na servisní podporu bude dodavatel předkládat na závěr fáze I., kdy už budou zafixované požadavky na mobilní aplikaci, a tedy i s tím spojené nároky na servisní podporu. Do nabídky nyní prosím uveďte pouze sazbu výkonů (Kč/člověkodenní) za běžnou servisní podporu.



Dotaz č. 5

Slouží úvodní obrazovka pouze jako vstupní brána do aplikace, jejíž účelem je pouze zvolit režim aplikace (rolí)? Nebo je zamýšlena jako domovská stránka?

Odpověď:

Úvodní stránka, pokud vůbec bude třeba, bude obsahovat rozcestník na dílčí moduly aplikace. Role nebudou vybírány, ale aplikace bude automaticky pracovat vždy s jejich sjednocením. Úvodní obrazovka bude diskutována v rámci analytické části.

Dotaz č. 6

V zadání je uvedeno, že role ovlivňují chování aplikace. Vylučují se navzájem některé z nich?

Odpověď:

Ne, platí vždy sjednocení práv.

Dotaz č. 7

Je nutné, aby si uživatel, který má přiřazených více rolí, musel mezi rolmi přepínat? Jednodušší a uživatelsky přívětivější by bylo řešení, kdy by se uživateli v aplikaci odemkly všechny funkcionality, které povoluje sjednocení jeho rolí, a to, aniž by musel mezi rolmi přepínat. Tedy pokud má například uživatel přiřazenou roli Rybář a Hospodář, nemusel by mezi rolmi přepínat, v aplikaci by měl jednoduše přístup k funkcionalitám obou přiřazených rolí. Díky tomu by bylo ovládání aplikace pro uživatele mnohem přívětivější, protože by se celkově snížil počet nutných interakcí.

Odpověď:

Žádoucí je, aby si uživatel nevybíral role, ale aplikace automaticky pracovala se sjednocením práv všech rolí uživatele.

Dotaz č. 8

V Technické kvalifikaci je uvedeno: "Zakázky byly vyvíjeny separátně pro iOS a pro Android, nebo jde o aplikaci pouze pro jednu platformu."

Rádi bychom podali nabídku, ale vývoj chceme realizovat ve Flutteru. Všude jsou ale uvedeny položky iOS a Android vývojář – v sekcích Realizační tým a položkový rozpočet. Můžu tyto soubory upravit a připsat k tomu poznámku že jde o Flutter vývojáře?

Odpověď:

Zadavatel potvrzuje, že jde o aplikaci pro platformu iOS a Android a současně očekává, že životní cyklus aplikace bude min. 5let.

Je možné podat nabídku na cross-platform vývoj, ale uveďte prosím argumentaci s ohledem na rozvoj a provoz aplikace při dlouhodobějším životním cyklu aplikace.

V sekcích Realizační tým a Položkový rozpočet upravte /doplňte, že jde o Flutter vývojáře.

Vzhledem k tomu, že poslední dotazy přišly 2.3., **prodlužujeme termín podání nabídek do čtvrtka 9.3. 2023 do 18h.**